

## Ben jij ook wel eens zo moe?

Dan willen we je graag vragen mee te denken: kruip in de rol van **game ontwikkelaar** en help mee aan het ontwerp van de PROfeel app.

Uit onderzoek weten we dat 1 op de 4 kinderen met een chronische aandoening last heeft van ernstige vermoeidheid. Daarom wordt in het Wilhelmina Kinderziekenhuis de app PROfeel ontwikkeld. PROfeel helpt jongeren om **grip te krijgen op hun vermoeidheid**. In het ontwikkelteam zitten artsen, onderzoekers, creative designers en game ontwikkelaars. Maar we missen nog een belangrijke groep: **de jongeren zelf!** Want wie weet beter hoe de PROfeel app eruit moet zien? Denk mee over hoe je dingen die moeten of lastig zijn leuker en makkelijker kan maken.

## Wie kunnen meedoen?

Jongeren tussen de 12 en de 18 jaar

- die periodes hebben (gehad) met ernstige vermoeidheid en
- die bij de kinderarts komen voor een chronische aandoening (zoals astma, diabetes of een ontstekingsziekte)

**Wat:** ontwerpworkshop van 4 uur voor de PROfeel app in een groep met 3 leeftijdsgenoten

**Waar:** in een gamedesign studio in Utrecht

**Wanneer:** december of januari

**Hoe:** mail onderzoekers Maartje en Jojo op [profeel@umcutrecht.nl](mailto:profeel@umcutrecht.nl) met een telefoonnummer waarop jij of een ouder te bereiken zijn, dan wordt er contact met je opgenomen!

**Voordelen:** je kan waardevolle input geven voor de app. Er wordt natuurlijk gezorgd voor wat lekkers te eten en te drinken, en je krijgt een klein bedankje!

**Nadeel:** het kost tijd (een deel van je vrije weekend of avond)

Bekijk [hier](#) een filmpje met uitleg over de oude PROfeel app